

Opis efektów uczenia się dla kierunku studiów

Nazwa kierunku studiów: Hipologia i jeździectwo

Poziom : studia pierwszego stopnia

Profil: ogólnouczelniany

Dyscyplina naukowa wiodąca: zootechnika i rybactwo - 100%

Opis efektów uczenia się uwzględnia uniwersalne charakterystyki pierwszego stopnia dla poziomu 6 określone w ustawie z dnia 22 grudnia 2015 r. o Zintegrowanym Systemie Kwalifikacji (Dz.U. z 2016 r. poz. 64 i 1010 z późn. zm.) oraz charakterystyki drugiego stopnia efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomie 6 określone w przepisach wydanych na podstawie art. 7 ust. 3 tej ustawy.

Opis efektów uczenia się dla kwalifikacji na poziomie 6 Polskiej Ramy Kwalifikacji

Symbole efektów uczenia się dla kierunku studiów	Kierunkowe efekty uczenia się	Odniesienie do charakterystyki drugiego stopnia efektów uczenia się PRK
WIEDZA absolwent zna i rozumie		
HJ1_W01	rolę i znaczenie nauk biologicznych w aspekcie zrozumienia funkcjonowania organizmu konia, bioróżnorodności jego środowiska bytowania, właściwego użytkowania oraz teoretycznych podstaw pracy hodowlanej	P6S_WG
HJ1_W02	znaczenie metod hodowlanych wykorzystywanych w hodowli koni, w tym identyfikacji, dokumentacji, oceny wartości użytkowej i hodowlanej, rozrodu, kontroli wzrostu i rozwoju, wychowu, żywienia i utrzymania tych zwierząt	P6S_WG
HJ1_W03	zasady ekonomiki i zarządzania ośrodkami utrzymującymi konie, posiadając podstawową wiedzę z zakresu stosowania metod, technik, narzędzi, materiałów, sprzętu, funkcjonowania urządzeń, maszyn, obiektów oraz utrzymania niezbędnej infrastruktury wykorzystywanej w hodowli i użytkowaniu koni oraz innych zwierząt gospodarskich	P6S_WK
HJ1_W04	metodologie badań hipologicznych i ich aplikacyjne zastosowanie w różnych aspektach hodowli i użytkowania koni	P76_WG
HJ1_W05	różnorodne technologie, metody, formy użytkowania koni i ich treningu mające na celu poprawę jakości życia człowieka oraz kształtowanie i ochronę środowiska	P76_WG

HJ1_W06	czynniki determinujące rozwój obszarów wiejskich, jak również podstawy hodowli i technologii produkcji zwierząt oraz oceny surowców pochodzenia zwierzęcego z przeznaczeniem do przyszłej pracy w gospodarstwach rolnych	P6S_WG
HJ1_W07	znaczenie zdrowia fizycznego i psychicznego koni oraz ich behawioru, niezbędne do określenia odpowiednich form i warunków utrzymania	P6S_WG
HJ1_W08	zasady BHP i ergonomii, a także znaczenie utrzymywania sprawności fizycznej człowieka wraz z biologicznymi podstawami odnowy biologicznej i roli rekreacji ruchowej w zdrowym stylu życia	P6S_WG
HJ1_W09	podstawowe uwarunkowania etyczne, prawne, dotyczące ochrony własności intelektualnej i procesów społecznych, jak również posiada wiedzę z zakresu technologii informatycznej, którą posługuje się w procesie samokształcenia i rozwijania własnej przedsiębiorczości.	P6S_WK
UMIEJĘTNOŚCI absolwent potrafi:		
HJ1_U01	stosować podstawowe technologie informatyczne (w tym ICT) w studiach nad końmi, dokonywać interpretacji uzyskanych informacji, wyciągać wnioski, opiniować oraz prowadzić dyskusję na temat zawartych w nich treści porozumiewając się z różnymi podmiotami w formie pisemnej, słownej i graficznej	P6S_UW
HJ1_U02	wykonać pod kierunkiem opiekuna naukowego proste zadanie badawcze lub projektowe dotyczące pracy hodowlanej nad końmi, ulepszenia warunków ich wychowu i użytkowania, stosując metody eksperymentalne z wykorzystaniem sprzętu laboratoryjnego oraz prostych obliczeń chemicznych, biochemicznych i analiz laboratoryjnych	P6S_UW
HJ1_U03	ocenić budowę, chody, temperament i zachowanie koni w aspekcie ich bioróżnorodności i przydatności do specyficznych form użytkowania, identyfikować konie oraz prowadzić rejestrację i dokumentację hodowlaną	P6S_UW
HJ1_U04	dobrać i zastosować odpowiednie metody pracy hodowlanej nad końmi, kierować ich rozrodem i wychowem oraz stosować zasady żywienia zapewniając optymalne warunki bytowania	P6S_UW
HJ1_U05	wykonać podstawowe zabiegi pielęgnacyjne koni w celu zachowania odpowiednich warunków bytowania i zapewnienia prawidłowego stanu zdrowia	P6S_UW
HJ1_U06	w stopniu co najmniej podstawowym jeździć konno, wykonać elementy wołyżerskie, prowadzić hipoterapię, sędziować konkursy w ujeżdżeniu, skokach i WKKW oraz szkolić jeźdźców i konie, a także dobrać odpowiednie metody podstawowego	P6S_UW

	szkolenia i zaawansowanego treningu koni mając na uwadze ciągłe doskonalenie swoich umiejętności	
HJ1_U07	prowadzić działalność hodowlaną, rekreacyjną, turystyczną lub sportową w ośrodku utrzymującym konie z zachowaniem zasad BHP, a także udzielać pierwszej pomocy przedmedycznej	P6S_UU
HJ1_U08	planować hodowlę zwierząt w gospodarstwie i przemyśle rolnym oraz prowadzić działania w ramach rolnictwa ekologicznego i leśnictwa z wykorzystaniem koni jako siły roboczej	P6S_UO
HJ1_U09	przystosować istniejącą infrastrukturę do potrzeb hodowli i użytkowania koni proponując przy tym adekwatne rozwiązania	P6S_UW
HJ1_U10	przygotować prace pisemne związane z hipologią i użytkowaniem zwierząt oraz przedstawić prezentację na temat piśmiennictwa przedmiotowego, brać udział w debacie, oceniać różne opinie i dyskutować o nich	P6S_UK
HJ1_U11	komunikować się w języku obcym na poziomie B2 w mowie i piśmie w sytuacjach życia codziennego i w środowisku zawodowym oraz czytać ze zrozumieniem proste teksty specjalistyczne w zakresie reprezentowanej dyscypliny naukowej	P6S_UK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE		
absolwent jest gotowy do:		
HJ1_K01	krytycznej oceny posiadanej wiedzy hipologicznej, jej pogłębiania i doskonalenia umiejętności zawodowych przez całe życie, dostrzegając przy tym dylematy związane z wykonywaniem pracy zawodowej	P6S_KK
HJ1_K02	odpowiedzialnego pełnienia różnych ról zawodowych podczas zespołowej pracy przy koniach, ustalania harmonogramu pracy, określania priorytetów i dotrzymywania terminów, a także dbałości o tradycje hipologiczne	P6S_KR
HJ1_U03	podjęcia społecznej, zawodowej i etycznej odpowiedzialności za prawidłową i bezpieczną eksploatację koni, dobrostan zwierząt oraz kształtowanie i stan środowiska naturalnego poprzez ocenę poziomu ryzyka i skutków prowadzonej działalności w zakresie szeroko rozumianego rolnictwa i środowiska	P6S_KO